Press Kit Master

Kurzbeschreibung (One-Liner)

noinoi ist die interaktive Audio-Spielkonsole für Kinder.
Sie verwandelt Geschichten in ein aktives, spannendes Spielerlebnis ohne Bildschirm.

Kurzbeschreibung (Presse-Abstract)

noinoi ist eine interaktive Audio-Spielkonsole für Kinder ab drei Jahren, die Geschichten nicht nur abspielt, sondern sie zu einem echten Erlebnis macht. Kinder greifen aktiv in den Verlauf der Handlung ein, lösen Aufgaben, treffen Entscheidungen und erleben bei jedem Start ein neues Abenteuer. Möglich wird das durch die noinoi Story Factory, in der von Menschen geschaffene Welten mithilfe von KI immer wieder neu variiert werden. So entsteht ein bildschirmfreies, sicheres und nahezu endloses Spielerlebnis mit hohem Wiederspielwert.

Was ist noinoi?

noinoi ist die **innovative und interaktive Audio-Spielkonsole für Kinder**. Sie verbindet die emotionale Kraft von Hörgeschichten mit der Logik von Spielen und erschafft daraus eine neue Form des interaktiven Storytellings. Kinder hören nicht nur zu, sondern werden selbst Teil des Abenteuers. Sie verwenden Aktionstasten, bewegen eine Figur auf einer Weltenkarte, setzen einen interaktiven Würfel gezielt ein und beeinflussen so, wie sich die Geschichte weiterentwickelt.

Im Gegensatz zu klassischen Hörspielen oder Audio-Abspielsystemen arbeitet noinoi nicht mit festen, immer gleichen Inhalten. Stattdessen entsteht bei jedem Start ein komplett neues Abenteuer. Das Ergebnis ist ein Spielerlebnis, das sich nicht „durchspielen“ lässt, sondern immer wieder neu überrascht.

Die Vision: Vom Zuhören zum Erleben

Die Idee hinter noinoi ist so einfach wie konsequent: Kinder sollen Geschichten nicht nur konsumieren, sondern **aktiv erleben**. Viele digitale Angebote setzen heute vor allem auf

Bildschirme und passive Nutzung. noinoi geht bewusst einen anderen Weg. Die Konsole verzichtet vollständig auf ein Display und setzt stattdessen auf Zuhören, Vorstellen, Mitdenken und Entscheiden.

noinoi versteht sich als Gegenentwurf zur reinen Berieselung. Jede Spielrunde fordert Kinder dazu auf, in die Welt Ihrer Helden zu schlüpfen. noinoi ermutigt, aufmerksam zu bleiben, Zusammenhänge zu erkennen und Entscheidungen zu treffen. So wird aus einem Hörspiel ein echtes Spiel und aus passivem Konsum ein aktives Erlebnis.

Die noinoi Story Factory

Im Herzen von noinoi arbeitet die **noinoi Story Factory**. Sie ist das Kreativlabor, in dem alle Welten, Figuren, Rätsel und Story-Bausteine entstehen. Entwickelt werden diese Bausteine von unseren Autorinnen und Autoren unter Einhaltung aktueller pädagogischer Standards. Sie definieren die Figuren, die Themen, sowie den dramaturgischen Rahmen.

Künstliche Intelligenz spielt dabei eine besondere, aber klar begrenzte Rolle. Die Inhalte sind **menschengemacht**, werden aber durch KI **skaliert**. Die KI kombiniert die vorgegebenen Bausteine immer wieder neu und erzeugt so bei jedem Spielstart eine neue Geschichte. Sie erfindet keine freien Inhalte und agiert nicht autonom, sondern bewegt sich strikt innerhalb der von Menschen geschaffenen, geprüften Charaktere und Welten.

So entsteht ein System, das kreative Vielfalt ermöglicht, ohne Kontrolle, Qualität oder Sicherheit aus der Hand zu geben.

Endlose Abenteuer statt fixer Inhalte

Ein zentraler Unterschied zu klassischen Audio-Produkten: noinoi arbeitet nicht mit festen 60- oder 90-Minuten-Geschichten, die man einmal hört und dann kennt. Stattdessen ist jede Spielrunde eine neue Geschichte in einer den Kindern mehr und mehr vertrauten Spielwelt mit wiederkehrenden Heldinnen und Helden. Handlung, Ereignisse, Herausforderungen und Wendungen verändern sich von Mal zu Mal.

Das Ergebnis ist ein **quasi endloses Spielerlebnis** mit außergewöhnlich hohem Wiederspielwert und das, ohne dass ständig neue Inhalte gekauft werden müssen.

So spielen Kinder mit noinoi

Ein Spiel mit noinoi ist kein „Durchhören“. Das Kind wird aktiv durch die Geschichte geführt, bekommt Aufgaben und Entscheidungsoptionen, und greift immer wieder in den Verlauf ein. Durch das Bewegen der Figur auf der Weltenkarte und den gezielten Einsatz des interaktiven Würfels verändert es die Reise der Helden. Jede Entscheidung hat Konsequenzen und jede Session fühlt sich anders an.

KI & Kindersicherheit

noinoi setzt bei Künstlicher Intelligenz auf einen bewusst kontrollierten, sicheren und transparenten Ansatz**.** Kinder haben **keinen direkten Kontakt** zur KI. Die Konsole besitzt kein Mikrofon, hört nicht mit und führt keine Dialoge. Während des Spielens entstehen **keine neuen, unvorhersehbaren Inhalte**. Die Rolle der KI liegt ausschließlich in der noinoi Story Factory, also in der Entwicklung und Aufbereitung der Inhalte im Hintergrund, lange bevor sie auf das Gerät der Kinder gelangen. Eltern können über die kostenfreie noinoi Eltern-App die Ersteinrichtung vornehmen und haben dort zudem die Möglichkeit, die vom Kind gespielten Geschichten vollständig nachzulesen. Für Kinder bleibt die Technik vollständig im Hintergrund.

Geschichten entstehen, bevor Kinder spielen

Alle Geschichten, die Kinder mit noinoi erleben, werden in einer kontrollierten Umgebung vorproduziert, geprüft und freigegeben, bevor sie auf die Konsole gelangen. Das Gerät selbst generiert während der Nutzung keine neuen Inhalte, sondern spielt vorbereitete, interaktive Erzählpfade ab, die das Kind durch seine Entscheidungen auswählt.
Dieser Ansatz unterscheidet sich grundlegend von offener, frei formulierter KI-Generierung. noinoi setzt auf KI mit klaren Leitplanken: Die Vorteile von Vielfalt und Variation durch KI werden mit den Sicherheitsstandards verbunden, die Eltern von klassischen Kinderinhalten erwarten.

Mehrstufiges Sicherheits- und Qualitätskonzept

Jede Geschichte durchläuft bei noinoi mehrere verbindliche Prüf- und Schutzstufen:
Alle Figuren, Welten und erzählerischen Bausteine stammen aus einer **sorgfältig kuratierten Bibliothek**, die von professionellen Autorinnen und Autoren speziell für Kinder

entwickelt wurde. Strenge inhaltliche Richtlinien stellen sicher, dass keine Gewalt, keine angstauslösenden Themen, keine Verletzungen, keine nicht altersgerechte Sprache und keine verstörenden Inhalte vorkommen. Alle Geschichten bleiben bewusst **positiv, verständlich und kindgerecht**. Zusätzlich werden alle Inhalte in automatisierten Prüfprozessen auf Sprachkomplexität, Altersangemessenheit, logische Verständlichkeit und die Einhaltung aller Sicherheitsregeln kontrolliert. Nur Inhalte, die diese Qualitätskriterien vollständig erfüllen, werden für das Spielen freigegeben.

Design & Hardware: Eine echte Konsole ohne Bildschirm

noinoi ist bewusst als **echte Spielkonsole für Kinder** gestaltet, allerdings ohne Bildschirm. Statt eines Displays steht eine illustrierte, beleuchtete Weltenkarte im Mittelpunkt, auf der die Heldenfigur bewegt wird. Große, klar gestaltete Aktionstasten und der haptische Würfel sorgen für eine intuitive, kindgerechte Bedienung. Die Konsole ist robust, langlebig und für den täglichen Einsatz im Kinderzimmer konzipiert. Der Fokus liegt nicht auf visueller Reizüberflutung, sondern auf Zuhören, Vorstellen und aktivem Mitspielen.

Im Inneren arbeitet ein leistungsfähiger Akku, der mehrere Stunden Spielzeit ermöglicht. Für die Soundausgabe wurde aufgrund der hohen Anforderungen an die Klangqualität und der Bauform der Konsole ein speziell angepasster Lautsprecher entwickelt. Weltenkarte und Bedienelemente setzen auf ein System aus mehrfarbigen LEDs, die sich automatisch an die jeweilige Lichtsituation im Raum anpassen und so eine dezente visuelle Unterstützung während des Spielens bieten. Zusätzlich verfügt noinoi über einen klassischen 3,5-mm-Kopfhöreranschluss für ungestörtes Spielen.

Das Produktsystem

noinoi ist als System aufgebaut:
Starter-Set (129,99 € UVP): Konsole, Spielfigur, Weltenkarte und Würfel – der Einstieg ins System.
Play-Set (39,99 € UVP): Bundles mit neuer Spielfigur, neuer Weltenkarte und neuem Würfel – als Erweiterung einer bestehenden Spielwelt oder Einstieg in eine komplett neue Spielwelt.
Abenteuerwürfel (16,99 € UVP): Einzelwürfel als Erweiterung für die Lieblingsfigur – liefert zusätzliche und neue Varianten und Impulse innerhalb der Storywelt des Charakters.

So entsteht ein langfristig erweiterbares Ökosystem mit Wiederkäufen.

Die Spielwelten und ihre Helden

Zum Marktstart sind vier unterschiedliche Spielwelten geplant, genannt Universen: ein abenteuerliches Piraten-Universum **„Pirate Planet“**, eine fantastische Märchenwelt rund um **„Nina Yaga“** und ein Universum rund um **„Die Detektiere“** mit kindgerechten Kriminalfällen und tierischen Detektiven - alle drei Universen empfohlen für Kinder ab 5 Jahren. Ergänzt wird das Angebot durch eine liebevolle Dino-Abenteuerwelt **„Hey Dino!“** voller Fantasie und Freundschaft für Kinder ab 3 Jahren. Jedes Universum besitzt eigene Figuren und Welten und fühlt sich dadurch klar eigenständig an.

Über Pirate Planet:

Der erste Charakter im Universum von Pirate Planet ist **Little Jack**. Little Jack ist der Sohn des berühmt-berüchtigten Piratenkapitäns Big Jack. Sein Vater träumt davon, dass Jack einmal in seine Fußstapfen tritt und ein gefürchteter Pirat wird. Doch Jack hat ganz andere Pläne: Er möchte niemanden ausrauben, sondern lieber helfen. Mit seinem kleinen Piratenschiff und seinem besten Freund, dem Oktopus Slick, segelt er um den Pirate Planet, immer auf der Suche nach Abenteuern, Schätzen und Gelegenheiten, anderen etwas Gutes zu tun.

Über Nina Yaga:

Die dem Universum namenstiftende Hexe **Nina Yaga** ist die Tochter der Hexe Baba Yaga. Sie lebt mit ihrer Mutter im geheimnisvollen Hexenhaus auf Hühnerbeinen, doch Nina ist ganz anders als ihre düstere Mama. Statt schwarzer Roben trägt sie am liebsten pinke Kleider und bunte Hüte. Anstelle eines Besens reitet sie fröhlich auf ihrem sprechenden Steckenpferd Horsi, das den Kopf eines Einhorns mit regenbogenfarbener Mähne trägt. Neugierig, mutig und voller Abenteuerlust streift Nina durch die Märchenwelt, immer bereit, anderen zu helfen.

Über Die Detektiere:

Im Universum der Detektiere lösen unterschiedliche Tierdetektive tierische Kriminalfälle. Der kleinste Detektiv ist **Bingo**, eine junge Maus mit riesigen Ohren. Dank seines außergewöhnlichen Gehörs hört er selbst die leisesten Geräusche, und sein scharfer

Verstand hilft ihm, Hinweise clever zu kombinieren. Bei jeder wichtigen Entdeckung ruft er begeistert „Bingo!“, was ihm seinen Spitznamen eingebracht hat.

Über Hey Dino:

Der erste Charakter im Universum von „Hey Dino!“ ist **Spino**, ein vorsichtiger kleiner Spinosaurus, der sich manchmal innerlich ganz klein fühlt. Gemeinsam mit seinen Dino-Freunden erlebt er Abenteuer in vertrauten Alltagssituationen, entdeckt spielerisch die Welt und lernt dabei wichtige Werte wie Mut, Geduld und Zusammenhalt kennen. Mit ein wenig Ermutigung wächst Spino über sich hinaus und erkennt, dass viel mehr in ihm steckt, als er selbst glaubt.

Das Unternehmen hinter noinoi

noinoi ist ein internes Startup des Dauner Unterhaltungselektronikherstellers **TechniSat**. Drei Väter aus den Bereichen IT, Produktentwicklung und Marketing sind die Köpfe hinter dieser Produktinnovation. Sie brachten ihre berufliche Expertise und ihren Familienalltag zusammen, um ein Produkt zu schaffen, das mehr ist als ein weiteres Abspielgerät. TechniSat zeigt mit noinoi, wie ein mittelständisches Technologieunternehmen neue Wege gehen kann: mit Mut, mit Investitionsbereitschaft und mit dem klaren Willen, eine Produktvision Wirklichkeit werden zu lassen.

Entwicklung & Validierung

noinoi wurde nicht am Reißbrett für den Markt entworfen, sondern über viele Iterationen hinweg mit Dutzenden Kindern, Eltern und Pädagoginnen und Pädagogen entwickelt. Und in einer Beta-Phase getestet und verbessert. Der Marktstart in Q4 2026 erfolgt somit mit einem vollausgereiften, validierten Produkt.

Markt & Kategorie

noinoi begründet die Kategorie der **interaktiven Audio-Spielkonsolen für Kinder**. Im Handel bewegt es sich im Umfeld bekannter Audio-Produkte für Kinder, geht aber einen entscheidenden Schritt weiter: weg vom Abspielen fixer, limitierter Inhalte, hin zu einem echten, interaktiven Spielsystem jedoch ohne Bildschirm.

Launch & Verfügbarkeit

- Erste Präsentation für den Handel: Nürnberger Spielwarenmesse 2026
- Vorbestellungen: Seit Mai 2026 über noinoi.kids
- Verkaufstellen: Ausgewählte Händler und direkt über noinoi.kids
- Marktstart: Q4 2026

Key Facts (für Infokästen & Schnellübersichten)

- Produkt: Interaktive Audio-Spielkonsole für Kinder ab 3 Jahren
- Bildschirmfrei ohne offene KI
- Endlose, variable Geschichten statt fixer Inhalte
- Herzstück: noinoi Story Factory (menschengemacht, KI-skaliert)
- Produktkategorie: Interaktive Audio-Spielkonsole
- Unternehmen: noinoi c/o TechniSat Digital GmbH
- Marktstart: Q4 2026

Boilerplate (Kurztext über noinoi)

noinoi ist eine interaktive Audio-Spielkonsole für Kinder ab drei Jahren und ein internes Startup der Firma TechniSat. Das System verbindet Hörspiel mit bildschirmfreier Spielkonsole und KI-gestütztem Storytelling und ermöglicht so ein aktives, endloses Spielerlebnis.

Zitat-Bausteine (optional für Presse)

„Wir wollten kein weiteres Abspielgerät bauen, sondern ein System, in dem Kinder Geschichten wirklich erleben und mitgestalten.“

„Die noinoi Story Factory verbindet menschliche Kreativität mit der Skalierbarkeit von KI, ohne die Kontrolle aus der Hand zu geben.“

„noinoi ist unser Gegenentwurf zu passivem Medienkonsum im Kinderzimmer.“