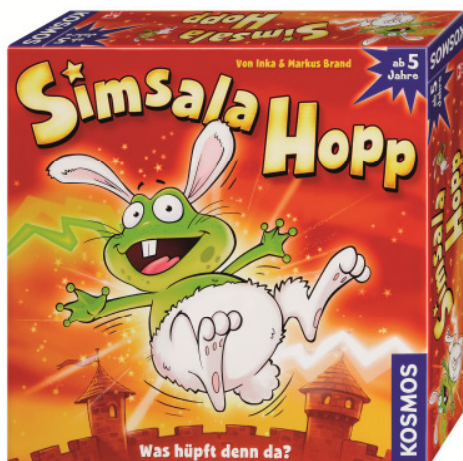


Was hüpft denn da?

Mit *Simsala Hopp* startet im Kinderzimmer ein witziges Zauberturnier



Inka Brand, Markus Brand
Simsala Hopp

*ab 5 Jahre
für 2 - 4 Spieler
Spieldauer ca. 20 Minuten*

€/D 24,99
Format: 29,5 x 29,5 x 7 cm (LxBxH)
EAN 4002051698706

ET: März 2013

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -454

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL
d.klotz@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Auf Schloss Zauberstein treffen sich kleine Magier zu einem Turnier. Die Aufgabe ist knifflig : Frösche sollen in Hasen verwandelt werden. Wer schafft es, mit viel Geschick, Aufmerksamkeit und einem Quäntchen Glück die meisten Häschen zu zaubern?

Zwei bis vier Kinder ab fünf Jahre können bei diesem lustigen Hüpfspiel von Inka und Markus Brand in die Rolle der Zauberer und Hexen schlüpfen. Da heißt es: Ran an den Zauberstab, fertig, verwandeln! Frösche fliegen durch die Luft und landen als Hasen wieder im Schloss, doch wer zu wild mit dem Zauberstab gegen den Boden der Zauberarena klopft, dem fallen die Tierchen aus dem Schloss und sind aus dem Spiel. Die Zuschauer versuchen, im Getümmel der hopsenden Frösche und Hasen den Überblick zu behalten und durch einen „Faulen Zauber“ selbst Punkte abzustauben. Wer möglichst viele Hasen zaubert und gut aufpasst, gewinnt die meisten Pokale und wird zum Meistermagier von Schloss Zauberstein!

Spielmaterial: 1 Zauberschloss, 1 Zauberstab, 4 Fledermaus-Marker, 8 Pokale, 4 Zauberer-Karten, 15 Tier-Plättchen

Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Doreen Klotz

Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart

Tel.: 0711/21 91-454

E-Mail: d.klotz@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de