



Factsheet (Nintendo 3DS Version)

Skylanders Spyro's Adventure

Produktbeschreibung:

In ***Skylanders Spyro's Adventure*** für Nintendo 3DS können Spieler ihre Spielzeuge zum Leben erwecken. In diesem innovativen Action-Abenteuer sammeln Spieler echte Figuren und übertragen sie direkt in das Videospiel mithilfe des magischen „Portal of Power“.

Vor dem Hintergrund einer spannenden Geschichte schlüpfen Spieler in diesem Abenteuer in die Rolle eines mächtigen Portal Master. Dieser kontrolliert mehr als 30 verschiedene Charaktere, zu denen auch der beliebte, Feuer spuckende Drache Spyro zählt. Spieler begeben sich auf eine aufregende Reise, erkunden mystische Gebiete, bekämpfen bedrohliche Kreaturen, sammeln wertvolle Schätze und lösen knifflige Rätsel, um die Inseln vor dem Bösewicht Hektor zu bewahren.

Skylanders Spyro's Adventure lässt Kinder Spielzeug und Videospiele völlig neu erleben und verändert die Weise, wie sie mit ihnen interagieren: Die Spielfiguren „erinnern“ sich an alle dynamischen Erfahrungen ihres Abenteuers, das sie auf Xbox 360, PlayStation3, Nintendo Wii, 3DS, verschiedenen mobilen Geräten, PC und im Internet erlebt haben. Das erlaubt es Spielern erstmalig, ihre individuell ausgestatteten und aufgewerteten Figuren zu einem Freund mitzunehmen, um sie dort zum Leben zu erwecken – egal auf welcher Spielplattform. Außerdem gibt ***Skylanders Spyro's Adventure*** Kindern die Möglichkeit, jederzeit die Figur zu wechseln und so bei jedem Spielen eine andere Strategie anwenden zu können.

Die zentralen Features:

- **Interaction-Figuren** – *Skylanders Spyro's Adventure* bietet eine unglaubliche Vielfalt an über 30 Charakteren und weckt das Kind in jedermann! Jeder Spielzeug-Charakter hat eine einzigartige Persönlichkeit und verfügt über individuelle Kräfte und Fähigkeiten. Diese bringen ihm Vorteile in bestimmten Levels, für spezielle Aufgaben und im Kampf gegen gigantische Gegner.



- **Verschiedenste Figur-Kategorien** – Charaktere sind in Klassen unterteilt, die sich an den Element-Typen orientieren (Erde, Luft, Feuer, Wasser, Leben, Untote, Zauber & Technik). Auch haben alle ihre eigenen heldenhaften Aufgaben zu lösen, die für jeden Charakter einzigartig sind. Spieler können Figuren sammeln und dann strategisch ihren bevorzugten Charakter innerhalb der verschiedenen Element-Typen wählen, um bestimmte Hindernisse und Feinde zu überwinden oder um neue Puzzles zu lösen.
- **Spielzeuge mit Erinnerung** – Jeder Charakter beinhaltet ein „Gehirn“, das sich an Erfahrungen und erspielte Fähigkeiten (z.B. Statistiken, neue Fähigkeiten und Angriffs-Manöver) erinnert und diese direkt in der Figur speichert. So kann jeder seine persönlich aufgewertete und ausgestattete Figur mitnehmen und die auf dem „Portal of Power“ eines Freundes zum Leben erwecken.
- **Tag Team-Action** – Exklusiv auf dem Nintendo 3DS können Spieler jederzeit zwei Charaktere ins Spiel bringen und stetig zwischen diesen hin- und herwechseln. Dies erlaubt Spielern über 600 einzigartige Tag Team-Paare mit ihren Lieblingsfiguren zu bilden.
- **Plattformübergreifender Spielspaß** – Zum ersten Mal überhaupt ist mit *Skylanders Spyro's Adventure* plattformübergreifendes Spielen möglich. Im revolutionären Entertainment-Durchbruch für Spielzeuge und Videospiele können Spieler eine große Anzahl unterschiedlicher Figuren sammeln und diese mithilfe des innovativen Portal of Power auf verschiedenen Plattformen zum Leben erwecken – inklusive Konsolen, Handhelds, mobile Geräte und Internet Web World.
- **Portal of Power** – Das magische „Portal of Power“ dient als Brücke zwischen unserer Welt und der fantastischen Welt von *Skylanders Spyro's Adventure*: Es erlaubt Spielern, ihre Figuren zum Leben zu erwecken, in dem sie die Spielzeugfiguren direkt in das Videospiel übertragen – ganz einfach, indem sie sie auf das „Portal of Power“ stellen.
- **Erkundungsreise** – Im Verlauf der Geschichte werden Spieler viele lebendige Umgebungen besuchen – alle mit einem einzigartigen Look. Außerdem bergen alle verschiedene Herausforderungen, Puzzles, versteckte Bereiche, Belohnungen und Minispiele.



Publisher: Activision Publishing, Inc.

Entwickler: Vicarious Visions (Nintendo 3DS)
Toys for Bob (Wii)
XPEC (Xbox 360, PS3, PC)

Veröffentlichung: Herbst 2011

USK-Freigabe: noch keine USK-Freigabe