

## Monster-Falle

Wer schnappt sich die meisten Monster?



Inka Brand, Markus Brand  
**Monster-Falle**

*Ab 6 Jahren  
für 2-4 Spieler  
Spieldauer ca. 20 Minuten*

€/D 24,99  
EAN 4002051680305  
Format 29,5 x 29,5 x 7 cm

*ET: April 2011*

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -454

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
d.glasz@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

**KOSMOS**

---

**Kugelrund und quergestreift, glubschäugig und bunt behaart. Knuffige Knuddel-Monster treiben ihr Unwesen in der alten Villa. HURRA! Doch plötzlich steht Oma Frieda vor der Tür – und die würde sich ganz fürchterlich erschrecken! Darum müssen alle Monster ganz schnell eingefangen werden! Wem gelingt es, die meisten zu schnappen?**

Jedes Kind spielt gemeinsam mit anderen Kindern. Gegenseitiges Helfen ist also erwünscht bei der Jagd auf die kleinen Monster! Die ausliegenden Monsterkarten geben vor, welches Monster als Nächstes gefangen werden muss. Dazu stellen die Spieler die „Monster-im-Sack“-Figur auf das entsprechende Feld und bugsieren sie von dort aus mithilfe der vier Schieber durch die langen Gänge der Villa bis zur Monsterfalle, dem Kellerloch in der Mitte. Dort geben sie dem Monster einen sanften Schubs, so dass es in die Monsterfalle purzelt. Mit großen Augen blinzelt das verdutzte Monster nun aus seiner Falle nach oben. Ist der Sand noch nicht ganz durch die Sanduhr gerieselst? Super, dann ist noch mindestens Zeit für einen weiteren Beutezug! Für besonders geschickte Monsterfänger gibt es noch eine knifflige Steigerung: Dabei muss man zuerst an bestimmten Wegpunkten vorbeikommen, bevor man das jeweilige Monster einsacken

# PresseInformation

darf, wie etwa der Toilette oder dem Schaukelpferd. Am Ende gewinnt bei diesem lustigen Geschicklichkeitsspiel, wer die meisten Monster gefangen hat.

- ✧ Lustiges Geschicklichkeitsspiel für die ganze Familie
- ✧ Hoher Spaßfaktor durch dreidimensionalen Aufbau
- ✧ Kooperative Spielelemente trainieren den Teamgeist
- ✧ Mit tollen Monster-Illustrationen von Michael Menzel

## Spielmaterial:

1 Villa mit Spielplan in der Schachtel, 4 Schieber, 72 Monster-Karten, 6 Orts-Karten, 12 Monster-Chips, 1 Figur „Monster im Sack“, 4 Ablagetafeln, 12 Augen-Chips, 1 Sanduhr, 1 Anleitung.



**Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**  
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Doris Glasz  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-454  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: [d.glasz@kosmos.de](mailto:d.glasz@kosmos.de), Internet: [www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)