

GÄSTE-LISTE

Diesmal
Justus Frantz,
61,
Stardirigent



TAKTVOLLES

Sechs Gründe, warum Musik eine echte Weltsprache ist, die die „Philharmonie der Nationen“ im Rahmen der Salzburger Festspiele jetzt schon zehn Jahre gemeinsam spricht

- 1 Weil alle Menschen – egal, wo sie leben – die gleichen **EMOTIONEN** bewegen
- 2 Weil Musik Empfindungen wecken kann wie ein herrlicher Sonnenaufgang oder der Anblick perfekter **ARCHITECTUR**
- 3 Weil „Musica lingua Dei est“ – die **SPRACHE GOTTES** ist – und zu Frieden und Völkerverständigung führt

- 4 Weil sie keine unerwünschten **NEBENWIRKUNGEN** hat
- 5 Weil sie die Menschen **LACHEN UND WEINEN** lässt
- 6 Weil sie im **EINMALIGEN KLANGKÖRPER** der „Philharmonie der Nationen“ dank der Unterstützung von Montblanc seit zehn Jahren Musiker aus 50 Nationen vereint

Alles für den Spieltrieb Die Top-Ten-Spiele des Jahres 2005*



- 1 **Carrera Evolution PRO-X – Digital Touring Car Racing + Wireless Set**
Stadtbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Bei der digitalen Autorennbahn können die Filtzer auch die Spur wechseln, und das ohne störendes Kabel.
- 2 **Cosy Friends** | Margarete Steiff GmbH
Zum 125-jährigen Jubiläum gibt es die Steiff-Plüschtiere zum Freundschaftspreis.
- 3 **Furby** | Hasbro Deutschland
Die neue Generation versteht, was man ihr sagt, und kann je nach Stimmungslage reagieren.
- 4 **Großes Containerfrachtschiff**
Playmobil, Geobra Brandstätter GmbH & Co. KG
Das große Containerfrachtschiff mit Geheimluke kann sogar schwimmen.
- 5 **Siku Control – John Deere Traktor mit Fernsteuerung**
Sieper GmbH
Fernsteuerbares Modellfahrzeugsystem der bekannten Metallautos.

- 6 **Scene It!**
Mattel Spiele
Die Kombination aus Kino-Brettspiel-Quiz und echten Filmclips auf DVD von „Harry Potter“ oder „James Bond“ ist etwas für Filmkenner.
- 7 **Schildi Schildkröte** | Haba
Die große Spielesammlung mit speziellem Design der Kullerschildkröten aus Holz.
- 8 **Süßigkeiten selber machen**
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Mit dem Experimentierkasten macht man Schokoladenfiguren oder Fruchtgummis selber und erlangt dabei Hintergrundwissen.
- 9 **V.Smile – Das Lernspiel-System**
VTech Electronics Europe
Neues Lernspielzeug im Gameboy- und Playstation-Stil.
- 10 **X-UFO** | Silverlit e.K.
Das fernsteuerbare Ufo, ausgezeichnet bei „Jugend forscht“.

*ausgewählt vom Bundesverband des Spielwaren Einzelhandels e.V.

FOCUS

SingleCHARTS

Die Top Ten der Single-Charts in Deutschland in der Woche

34

1	JUANES <i>La camisa negra</i>	(Universal)
2	US5 <i>Marla</i>	(Universal)
3	DIE FIRMA <i>Die eine 2005</i>	(Sony BMB)
4	ILONA MITRECEY <i>Un Monde Parfait</i>	(Universal)
5	BANAROO <i>Space Cowboy</i>	(Sony BMB)
6	DJ TOMIEK FEAT. FLER <i>Jump, Jump (DJ Tomekk kommt)</i>	(Virgin)
7	SHAKIRA FEAT. A. SANZ <i>La tortura</i>	(Sony BMG)
8	KELLY CLARKSON <i>Since U Been Gone</i>	(Sony BMG)
9	CRAZY FROG <i>Axel F</i>	(Edel)
10	KOOL SAVAS & AZAD <i>All 4 One</i>	(Sony BMG)

Interaktives Vergnügen

Wer sich in welchem Alter in der Freizeit vorwiegend mit **Video-Games** beschäftigt:

Altersgruppe	männlich	weiblich
12 bis 17	90 %	42 %
18 bis 34	48 %	22 %
35 bis 54	20 %	11 %

