



## Die Preisträger:

### 36 Cube – Denk- und Logikspiel

HCM Kinzel / Thinkfun

**Das wahrscheinlich schwierigste Puzzle der Welt!** Der Zauberwürfel ist ein Kinderspiel für Sie? Dann probieren Sie doch, das wahrscheinlich schwierigste Puzzle der Welt zu lösen! Bauen Sie den Würfel so zusammen, dass jede Farbe in jeder Reihe und Spalte nur einmal vorkommt. Wie viele Türme können Sie zusammensetzen? (ab 8 Jahre) (22,95 Euro)



### Burg der 1000 Spiegel

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

**Das Spiel mit der innovativen Spiegelidee!** Der kleine freundliche Vampir Victor sucht sein Lexikon der gruseligsten Vampire. Die Spieler helfen ihm, die Schatztruhe und seinen Hund Vampi wiederzufinden. Sie müssen dabei durch das offene Fenster in die Burg spähen und die Spiegel nutzen, die in den Korridoren hängen. Spielspaß durch attraktiven dreidimensionalen Spielaufbau. (ab 6 Jahre) (29,99 Euro)



### Disney Fairies Pixi Glitter

Giochi Preziosi Germany GmbH

**Mädchen lieben die Welt der Disney Fairies.** Die 5 Freundinnen TinkerBell, Klara, Silberhauch, Emily und Rosetta als 23 cm große Feenpuppen versprühen Glitzer aus ihren Flügeln, wenn Du sie fliegen lässt. (ab 4 Jahren) (14,99 Euro)



### Fur Real Friends Katze „Lulu“

Hasbro Deutschland GmbH

**Lulu ist eine lebensecht agierende Plüschkatze.** Der neue Stubentiger wird gerne gekraut und dankt es mit einem ausgiebigen Schnurren. Lulu reagiert auf Berührung und verhält sich dabei ganz so, als sei sie eine echte Katze. Sie putzt sich und fährt sich dabei so niedlich mit der Pfote über das Gesicht, dass sie ihrem echten Vorbild zum Verwechseln ähnlich sieht! (ab 4 Jahre) (74,99 Euro)



### Große Schule mit Einrichtung

geobra Brandstätter / Playmobil

**Mit Playmobil macht Schule wirklich Spaß.** Ein sonniges großes Schulgebäude mit Klassenzimmer, Fachräumen und vielen liebevollen Details für endlosen Spielspaß. Ob Pausengong, Skelett im Biologiesaal, beschreibbare Tafel oder verstellbare Schuluhr – in der PLAYMOBIL-Schule gibt es viel zu entdecken, zu erleben und zu lernen ... vor allem fürs Leben. (ab 4 Jahre) (149,99 Euro)



## Mein Passwort-Tagebuch 3

*GirlTech (Mattel GmbH)*

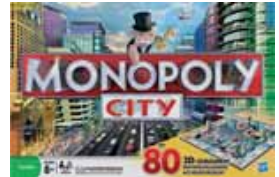
**Mädchenträume und Gedanken sicher notiert.** Das Passwort-Tagebuch schützt die eigenen Einträge vor fremden Zugriff – mit Spracherkennung, Passwortschutz, Geheimschrift, Speziallicht und Geheimfach - in neuem Blumendesign und erstmals mit der Möglichkeit, den eigenen MP3-Player für die Lieblingsmusik anzuschließen. Perfekt für richtig coole Girls. (ab 6 Jahre) (34,99 Euro)



## Monopoly City

*Parker (Hasbro Deutschland GmbH)*

**Monopoly wächst über sich hinaus:** Dank 80 dreidimensionaler Gebäude ist die Zeit der Häuselbauer und Hoteliers vorbei. Bei Monopoly City wird man zum Städteplaner, denn jetzt werden Kraftwerke, Grünanlagen, Industrie- und Wohngebäude in der Mitte des Spielbrettes errichtet. Dabei gilt es, den eigenen Stadtteil zu schützen - denn baut ein Mitspieler Störgebäude wie ein Kraftwerk auf das Grundstück, verlieren die eigenen Wohnblocks ihren Wert. Eine elektronische Einheit bringt neue Funktionen ins Spiel, und wesentliche Regeländerungen machen Monopoly City zu einem völlig neuen Spielerlebnis. (ab 8 Jahre) (59,99 Euro)



## Power Miners Mobile Bohrstation

*LEGO Central Europe*

**Power Miners das LEGO Top-Thema 2009.** Das leistungsstarke Fahrzeug besitzt einen Bohrkopf mit Dualgetriebe, der jede Art von Gestein sofort zu Staub verarbeitet. Sobald die Helden eine Kristallader aufgespürt haben, lässt sich das Fahrzeug in Sekundenschnelle in eine vollwertige Bohrstation umwandeln. Neben einem Kran und einer Monsterfalle ist die mobile Basis mit einem Hightech-Labor ausgestattet. Vom Kontrollturm aus können dank riesiger Scheinwerfer, Netzschleuder und Dynamitwerfer die gefräßigen Monster in Schach gehalten werden. (8-14 Jahre) (89,99 Euro)



## Roborover

*Wowwee (Vertrieb durch Sablon Germany GmbH)*

**Roborover – der ausgezeichnete Einstieg in die Welt der Roboter!** Roborover wurde speziell schon für die Kids ab 6 Jahre entwickelt, was sich in seiner Persönlichkeit und seinen vielfältigen Funktionen widerspiegelt. Je mehr man sich mit ihm auseinandersetzt, desto mehr Spiel- und Beschäftigungsmöglichkeiten wird man mit Roborover erleben. Eine seiner Lieblingsbeschäftigungen ist es, neues Terrain zu erkunden; seine 3 Motoren unterstützen ihn hierbei tatkräftig. Er kommentiert dann auf sehr witzige Weise seine Erkundungstouren. (ab 6 Jahre) (99,00 Euro)



## Welt der Elfen

*Schleich GmbH*

**Tritt ein in die Welt der Elfen von Schleich.** Neue Modelle beleben die beliebte Elfenwelt. Sie sind extrem detailgetreu erarbeitet, zauberhaft bekleidet und das gesamte Erscheinungsbild wirkt wie im Märchen. (ab 3 Jahre) (5,90 - 57,99 Euro)

