



# Schweine SCHWARZE

Schweinchen-Fütterung für 2 bis 6 Spieler ab 4 Jahren

## Inhalt:

1 großes Küchenmeister-Schweinchen, 16 Hamburger  
(je 4 x gelb, rot, grün, violett), 1 Würfel, Spielregel

## Spielidee:

Die Spieler füttern das Schweinchen mit Hamburgern und helfen beim Kauen. Der Bauch schwillt ständig an. Als bald ist das Schweinchen so dick, dass der Gürtel aufspringt. Das sollte jeder vermeiden, denn wer Weste und Gürtel beim Schweinchen zum Platzen bringt, scheidet aus.

## Spielvorbereitung:

Wenn man die Klappe im Rücken des Schweinchens öffnet, kann man die Hamburger herausnehmen. Das Schweineschwänzchen wird nach links gedrückt. Dadurch entweicht die Luft aus dem Bauch. Die beiden Arme werden heruntergedrückt, bis ein Klick zu hören ist. Der Gürtel wird in die Schnalle gesteckt und die Weste an den Körper gedrückt, sodass alles passt. Sodann wird das Schweinchen mitten auf den Tisch gesetzt.

Die Hamburger werden mit der Zahlenseite nach unten auf den Tisch gelegt und gemischt.

Das Spiel beginnt der jüngste Spieler. Er erhält den Würfel. Nach ihm geht es reihum weiter.

## Spielverlauf:

Der Spieler am Zug wirft den Würfel.

- Wenn der Spieler einen Hamburger in einer Farbe würfelt, dann nimmt der Spieler einen entsprechenden Hamburger vom Tisch. Er zeigt die Zahl, die auf dem Burger unten steht. Dann füttert er das Schweinchen mit dem Hamburger und drückt so oft auf die Mütze des Schweinchens, wie die Zahl angegeben hat. Beim Herunterdrücken muss man deutlich ein Klick-Geräusch hören. Der Spieler hilft dem Schweinchen den Hamburger zu zerkauen.



- Wenn der Spieler den Hamburger in den vier Farben würfelt, dann nimmt er einen beliebigen Burger und verfährt wie beschrieben.
- Wenn der Spieler eine Farbe würfelt und es liegt kein entsprechender Hamburger mehr auf dem Tisch, dann braucht der Spieler auch keinen Burger nehmen und verfüttern.
- Wenn der Spieler den mit einem Kreuz durchgestrichenen Hamburger würfelt, dann braucht der Spieler ebenfalls keinen Burger nehmen und verfüttern.

In jedem Fall ist danach der nächste Spieler am Zug.

**Beispiel:** Es wird der rote Hamburger gewürfelt. Der Spieler wählt einen roten Burger und zeigt den Spielern die „3“ auf dem Boden des Hamburgers. Jetzt steckt er den Burger in die geöffnete Schnauze des Schweinchens, sodass der Burger im Bauch verschwindet und drückt dreimal auf die Mütze!

## Spielende:

Irgendwann hat das Schweinchen zu viel gegessen. Der Bauch ist dick geworden und die Weste und der Gürtel sind aufgeplatzt. Der Spieler, der das verursacht hat, hat verloren und scheidet aus.

Die anderen Spieler spielen eine weitere Runde. Dazu werden die gleichen Vorbereitungen wie oben beschrieben ausgeführt. Das geht solange, bis nur noch ein Spieler übrig bleibt. Er hat gewonnen!

## Wegräumen:

Wenn man das Schweinchen wieder in der Schachtel verpacken möchte, sollte man vorher die Luft aus dem Bauch herauslassen (Schweineschwänzchen nach links drehen) und die Arme nach unten drücken. Die Hamburger und auch der Würfel können im Bauch des Schweinchens verstaub werden.

© Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hatten

© Goliath Toys GmbH, Parkstr. 33, 24594 Hohenwestedt.

Für Fragen und Service: +49(0) 4871 761620.

Under license from Seven Towns Ltd.

Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr.

Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Made in China

[www.goliathgames.com](http://www.goliathgames.com)



#30341



30341-11-0208

